



COMUNE DI EMPOLI



CENTRO DI RESPONSABILITA':

VII

Settore VII - Servizi alla Persona

Servizio Cultura, Giovani e Sport

DETERMINAZIONE N

1365 del 11/12/2020

Oggetto:

CONTRIBUTO ALL'ASSOCIAZIONE LUDICOMIX PER IL PROGETTO "FORMAZIONE TRAMITE GAMIFICATION"

LA DIRIGENTE

VISTI:

- il D. lgs. 267/2000, Testo unico delle leggi sull'ordinamento degli enti locali, successive modifiche e integrazioni, Tuel;
- il D. lgs. 118/2011, successive modifiche e integrazioni, recante disposizioni in materia di armonizzazione dei sistemi contabili e degli schemi di bilancio delle Regioni, degli Enti Locali e dei loro Organismi;
- l'art. 107 del D.Lgs. n. 267/2000, secondo cui spettano ai dirigenti tutti i compiti, compresi l'adozione degli atti amministrativi che impegnano l'Ente verso l'esterno, di attuazione degli obiettivi e dei programmi adottati dagli organi politici, secondo le modalità stabilite dallo Statuto e dai Regolamenti comunali.
- lo Statuto Comunale ed i seguenti vigenti Regolamenti Comunali: Regolamento degli uffici-servizi; Regolamento sui controlli interni; Regolamento di Contabilità; Regolamento per la disciplina dei contratti;
- Il decreto del Sindaco n. 107 del 29/10/2019 con cui è stato conferito al/la sottoscritto/a l'incarico di direzione del Settore "Servizi alla persona";

Richiamate:

- la deliberazione consiliare n. 132 del 27/12/2019 con la quale è stato approvato il bilancio di previsione 2020-2022;
- la deliberazione della Giunta Comunale n. 29 del 28/02/2020 con la quale è stato approvato il "Piano Esecutivo di Gestione 2020-2022";

VISTA la proposta di determinazione del Responsabile del Servizio, dott.ssa Marina Rossi, Responsabile del Servizio Cultura, Giovani e Sport, trasmessa al sottoscritto Dirigente e conservata agli atti;

PRESO ATTO dell'attestazione resa dal Responsabile del servizio, conservata agli atti, con la quale lo stesso ha attestato la completezza e correttezza dell'istruttoria e di non essere in conflitto di interesse, neppure potenziale con i soggetti beneficiari di questo atto;

RITENUTO che non sussistono motivi per discostarsi dalle risultanze dell'istruttoria condotta dal predetto responsabile del servizio;

Considerato che l'Amministrazione comunale di Empoli pone tra i suoi obiettivi prioritari quello di sostenere eventi che siano capaci di rivitalizzare la città valorizzando le sue ricchezze;

Considerato inoltre che è l'interesse generale dell'Amministrazione Comunale quello di creare occasioni di scambio culturale e di animazione per i cittadini, tenendo conto delle diverse esigenze che compongono l'utenza adulta, giovane e familiare;

Ritenuto che sia interesse dell'Amministrazione Comunale impegnarsi nel supportare manifestazioni ed eventi, di varia natura, che coinvolgano in modo attivo le associazioni presenti sul territorio e delle quali, in modo diverso, possa beneficiare la città di Empoli e con essa anche il territorio circostante;

Ricordato che Ludicomix è da sedici anni il festival cittadino dedicato al mondo del gioco, del videogioco, del fumetto, degli "anime" e dei manga, con una sezione dedicata inoltre all'universo dei Lego e dei suoi appassionati;

Visto che a causa dell'emergenza Covid19 quest'anno non si è potuta svolgere la diciassettesima edizione della manifestazione

Considerata la richiesta prot.66815/2020 con integrazione 78492/2020 con cui l'associazione culturale Ludicomix chiede un contributo per il progetto "Formazione tramite Gamification"

Evidenziato che il programma, che si protrarrà fino a giugno 2021, risponde alle criticità che l'emergenza Covid19 impone, grazie a:

- diffusione delle nuove conoscenze digitali attraverso metodologie innovative, da affiancarsi alla formazione classica
- formazione per gli esercenti del centro storico di Empoli che permetta di avviare e gestire al meglio le proprie attività sul web grazie all'e-commerce e a strategie di social marketing
- miglioramento del processo di apprendimento, grazie ad un'offerta formativa che mira a sviluppare in maniera non dispersiva il potenziale delle fasce giovanili della popolazione;
- abbassamento del 2/3% della disoccupazione giovanile del territorio, con la collaborazione delle agenzie per il lavoro del territorio, grazie a workshop che attraverso strategie di gamification sviluppino le competenze e le abilità dei partecipanti;

Visto che per far fronte alla realizzazione del progetto "Formazione tramite Gamification", l'associazione Ludicomix prevede di sostenere costi per 40.000,00 euro, come descritto nel bilancio allegato

Richiamata la Delibera di Consiglio n.105 del 26/11/2020;

Dato atto che con Delibera di Consiglio n. 105/2020 sopra richiamata l'Amministrazione Comunale ha deliberato le variazioni di bilancio, tra cui quella necessaria per rendere disponibile il contributo per l'Associazione Ludicomix (p.i. 06608320484 e c.f. 91044720489) organizzatrice dell'evento come da richiesta;

Dato atto che l'associazione in parola è in possesso dei requisiti richiesti dai regolamenti n. 45 per l'erogazione dei contributi approvato con deliberazione di consiglio comunale n. 44 del 15/05/2006 e n. 203 approvato con deliberazione di consiglio comunale n. 369 del 19.11.90, come risulta dalla dichiarazione in possesso agli atti dell'ufficio;

Dato atto che la somma è disponibile sul CUS 685305

DETERMINA

Per quanto sopra premesso che qui si richiama e si approva

1. Di impegnare la somma di € 40.000 a favore dell'Associazione Ludicomix (P.IVA 06608320484 CF 91044720489) quale contributo a sostegno del progetto "Formazione tramite Gamification";
2. Di subordinare la liquidazione del contributo alla completa rendicontazione delle entrate e spese sostenute nonché alla presentazione della dichiarazione sul trattamento fiscale, di quella sulla regolarità contributiva rispetto a posizioni presso gli enti previdenziali e assicurativi; di quella relativa al conto corrente dedicato sugli organi collegiali di cui all'art. 6 comma 2 DL 78/2010 convertito in Legge 122/2010;
3. Di provvedere a pubblicare gli estremi di questo atto di concessione di contributo sulla sezione dedicata alla trasparenza del sito web comunale ai sensi dell'art. 26, c. 2, D.lgs. n. 33/2013;
4. Di dare atto che il Responsabile del Procedimento è la dott.ssa Sandra Bertini, Dirigente del Settore Servizi alla Persona;

5. Di dare atto che, ai sensi dell'articolo 183, comma 8, del Tuel, la spesa di cui al presente atto è compatibile con gli stanziamenti di bilancio e con le vigenti regole di finanza pubblica;
6. di dare atto che - ai sensi dell'art. 183, comma 7, del Tuel - la presente determinazione diviene esecutiva con l'apposizione del visto di regolarità contabile attestante la copertura finanziaria, da parte del Responsabile del servizio finanziario;
7. di dare atto che - ai sensi dell'art. 191, comma 1, del Tuel - gli impegni di cui alla presente determinazione saranno comunicati all'affidatario/beneficiario contestualmente all'ordinazione della prestazione, ai fini dell'inserimento degli stessi nella successiva fattura o documento di spesa;
8. Di attestare, ai sensi dell'art. 147 bis del D.Lgs. n. 267/2000, in conformità all'art. 6 del vigente Regolamento del Sistema Integrato dei Controlli Interni, che la formazione del presente atto è avvenuta nel rispetto degli obblighi di regolarità e correttezza dell'azione amministrativa e che non sussistono per il sottoscritto situazioni di conflitto di interesse, anche potenziale, ai sensi dell'art. 6-bis della stessa L. 241/1990 ;

di trasmettere il presente atto al Servizio Ragioneria e, per conoscenza, alla Giunta comunale.

Di dare atto che l'imputazione contabile di quanto disposto nel presente atto è esposta nella tabella allegata che ne forma parte integrante e sostanziale

	Anno	Num.	Capitolo	Anno Comp.	Piano Fin	Descrizione	Soggetto	CIG	Importo
U	2020	3206	05021.04.0685305	2020	U.1.04.04.01.001	CONTRIBUTI PER INIZIATIVE NEI CENTRI STORICI	ASSOCIAZIONI E LUDICOMIX		40.000,00

Empoli, 11/12/2020

Il Dirigente del Settore